

VII Campeonato Nacional Equipas 2015

Fase de Apuramento

Modalidade de Jogo	Cricket e 501 Double Out
Preço da Inscrição	30 Pontos
Mecanismo do Jogo	<p>Haverá 3 fases; 1ª Fase, 2ª Fase e Finais Nacionais</p> <p>1ª Fase;</p> <p style="padding-left: 20px;">Os 24 Melhores MPR`S =3 Grupos Seguintes 48 melhores MPR`S = 6 Grupos Seguintes 72 melhores MPR`S = 9 Grupos Seguintes melhores MPR`S</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador para participar na Fase de Apuramento tem que ter no mínimo 100 partidas no Cricket MPR ou em campeonatos de Cricket. 2. Da 1ª Fase para as Finais Nacionais apuram-se os 2 primeiros classificados de cada Grupo. 3. O 3º, 4º e 5 classificado de cada Grupo apuram-se para a 2ª Fase. 4. Os Grupos na 1ª Fase são compostos por 8 Equipas, poderá haver algumas exceções nos últimos grupos. 5. Os Grupos na 2ª Fase são compostos por 5 Equipas, poderá haver algumas exceções nos últimos grupos. 6. Nos Níveis os Grupos são sorteados. 7. As jornadas são alternadas e só uma volta, começando a 1ª jornada com Cricket, a 2ª com 501Double Out, 3ª com cricket, 4ª com 501Double Out e assim sucessivamente. 8. A divisão dos Níveis é feita por M.P.R. 9. O MPR dos dois jogadores mais altos é que define o MPR da Equipa, a Equipa Feminina joga juntamente com as Equipas Masculinos. 10. Cada jogador tem que jogar no mínimo 5 jogos e não tem número máximo por jornada. Sendo que poderá fazer-los isoladamente dos outros elementos da equipa e contando só a media dos 5 melhores jogos para a pontuação. 11. Cada equipa deve inscrever no mínimo 4 jogadores e no máximo 5 jogadores. Podem jogar por jornada os 5 jogadores mas só contará para confronto com a equipa adversária a média dos quatro melhores MPR ou P.P.D. Tem que jogar no mínimo 4 jogadores e realizar o número mínimo de partidas. <li style="background-color: yellow;">12. O 5º elemento da Equipa só pode entrar até a quarta-feira da 4ª jornada da 1ª Fase, e tem que ter o MPR inferior aos 2 jogadores com o MPR mais alto da Equipa e não pode ter estado inscrito noutra Equipa. 13. As substituições nas Equipas com 5 jogadores são nos seguintes moldes; <ul style="list-style-type: none"> • Podem ser realizadas até a quarta-feira da 4ª jornada da 1ª Fase. • O jogador que sai da Equipa não pode ter realizado nenhuma partida, caso contrario não é substituído. <li style="background-color: yellow;">• O jogador que entra tem que ter o MPR inferior aos 2 jogadores com o MPR mais alto da Equipa, e não pode ter estado inscrito noutra Equipa. 14. As substituições nas Equipas com 4 jogadores podem ser realizadas até a quarta-feira da penúltima jornada da 1ª Fase e o jogador que entra tem que ter o MPR igual ou inferior ao que é substituído. 15. Na 2ª Fase não há alterações na Equipa. 16. As Equipas que fizerem falta de comparência a 2 encontros são desclassificados e não se altera a classificação. 17. O jogador suplente só tem acesso a participar nas Finais Nacionais se jogar em mais de metade das jornadas e efetuando sempre o número mínimo de partidas.

**2ª Fase:****10 Melhores MPR`S =2 Grupos****Seguintes 20 melhores MPR`S = 4 Grupos****Seguintes 20 melhores MPR`S = 6 Grupos****Seguintes melhores MPR`S**

18. As Equipas apuradas para a 2ª Fase são ordenadas novamente por MPR e distribuídas pelos respetivos Níveis, significa que na 1ª Fase participaram num Nível e na 2ª Fase podem participar em outro Nível.

19. Apuram-se na 2ª Fase para a Finais Nacionais o 1º classificado de cada Grupo.

20. O ponto 19 é meramente estimativo e não final. Durante a 1ª Fase é publicada a informação exata sobre o número de Equipas que seapura por Grupo.

21. A Pontuação será da seguinte forma:

Vitoria 3 pontos**Empate 2 pontos****Derrota 1 ponto****Falta de Comparência 0 pontos****Ex1:**

- | | | |
|-------------------------|---------------|---------------------|
| • <i>Equipa A</i> | <i>versus</i> | <i>Equipa B</i> |
| <i>Rui 5 MPR</i> | | <i>José 4 MPR</i> |
| <i>Raul 2 MPR</i> | | <i>Berto 3 MPR</i> |
| <i>Renato 2,6 MPR</i> | | <i>Nuno 2,5 MPR</i> |
| <i>Norberto 2,6 MPR</i> | | <i>Luis 2,5 MPR</i> |

Conclusão: Rui da Equipa A coloca 4 pontos para a equipa porque o melhor jogo dele é superior aos melhores jogos da equipa adversária, o Raul não coloca pontos para a equipa porque o melhor jogo dele é inferior aos da equipa adversária, o Renato coloca 2 pontos porque o seu melhor jogo é superior ao do Nuno e do Luis e o Norberto também coloca 2 pontos porque o seu melhor jogo é superior ao do Nuno e do Luis. O José da Equipa B coloca 3 pontos porque o melhor jogo dele é superior ao do Raul. Renato e ao do Norberto, o Berto também coloca 3 pontos porque o seu melhor jogo é superior ao do Raul, Renato e ao do Norberto o Nuno e o Luis colocam só 1 ponto para a equipa porque o seu melhor jogo só é superior ao do Raul.

Resultado:

- Equipa A 8 pontos
- Equipa B 8 pontos

Este confronto teve como resultado o empate, cada equipa tem 2 pontos

Ex2:

- | | | |
|-------------------------|---------------|---------------------|
| • <i>Equipa A</i> | <i>versus</i> | <i>Equipa B</i> |
| <i>Rui 5 MPR</i> | | <i>José 4 MPR</i> |
| <i>Raul 3,5 MPR</i> | | <i>Berto 3 MPR</i> |
| <i>Renato 2,6 MPR</i> | | <i>Nuno 2,5 MPR</i> |
| <i>Norberto 2,6 MPR</i> | | <i>Luis 2,5 MPR</i> |

Resultado: Rui da Equipa A coloca 4 pontos para a equipa porque o melhor jogo dele é superior aos melhores jogos da equipa adversaria, enquanto o Raul coloca 3 pontos para a equipa porque o melhor jogo dele é superior ao do Berto, Nuno e do Luis . O Renato e o Norberto colocam 2 pontos cada para a equipa porque o seu melhor jogo é superior ao do Nuno e Luis. José da Equipa B coloca 3 pontos porque o seu melhor jogo é superior ao do Raul, Renato e Norberto mas inferior ao do Rui, o Berto coloca 2 pontos para a equipa porque o seu melhor jogo é superior ao do Renato e Norberto, o Nuno e o Luis não colocam pontos porque o seu jogo é inferior ao dos adversarios.

Resultado:

- Equipa A 11 pontos
- Equipa B 5 pontos

Este confronto teve como resultado Vitoria da Equipa A, Equipa A 3 pontos a Equipa B 1 ponto

Ex3:

- | | | |
|-------------------------|---------------|---------------------|
| • <i>Equipa A</i> | <i>versus</i> | <i>Equipa B</i> |
| <i>Rui 5 MPR</i> | | <i>José 6 MPR</i> |
| <i>Raul 2,4 MPR</i> | | <i>Berto 3 MPR</i> |
| <i>Renato 4 MPR</i> | | <i>Nuno 2,7 MPR</i> |
| <i>Norberto 2,6 MPR</i> | | <i>Luis 2,5 MPR</i> |

Resultado: Rui da Equipa A coloca 3 ponto para a equipa porque o melhor jogo dele é superior ao melhor jogo do Berto,



	<p>Nuno e Luis mas inferior ao do José, enquanto o Raul não coloca pontos para a equipa porque o melhor jogo dele é inferior aos melhores jogos da equipa adversária, o Renato coloca 3 pontos porque o seu melhor jogo é superior ao do Berto, Nuno e Luis, o Norberto coloca 1 ponto porque o seu melhor jogo é superior ao do Luis. O José coloca 4 pontos para a Equipa B porque o melhor jogo é superior aos jogos da equipa adversária, o Berto coloca 2 ponto para a equipa porque o melhor jogo dele é superior ao do Raul e do Norberto, o Nuno coloca 2 ponto para a equipa porque o melhor jogo dele é superior ao do Raul e do Norberto, o Luís coloca 1 ponto porque o seu melhor jogo é superior ao do Raul e inferior aos restantes jogos da equipa adversária.</p> <p>Resultado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Equipa B 9 pontos • Equipa A 7 pontos <p>Este confronto teve como resultado Vitoria da Equipa B, Equipa B 3 pontos a Equipa A 1 ponto</p> <p>Os exemplos acima mencionados são exatamente iguais para o jogo de 501 Double Out, só o melhor P.PD. por jogador contará para confronto com os elementos da equipa adversária.</p>
Mecanismo do Jogo	<p><u>Fase Final:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Será presencial á melhor de 5 partidas, Team Cricket e Team 501Double Out em quadrante Duplo KO e sem ser por Rating 2. As Equipas apuradas serão ordenadas por MPR à data de 27/11/2015 3. Constituição do Níveis; <ul style="list-style-type: none"> Nível A – 8 Equipas Nível B – 16 Equipas Nível C – 32 Equipas Nível D – 32 Equipas
Horários dos Jogos	<p><u>1ª Fase:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Início do Campeonato 11-05-15 5. Campeonato Nacional Virtual Cricket /501Double Out de Equipas tem 7 jornadas. <p><u>2ª Fase:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Início do Campeonato 30-06-15 7. Campeonato Nacional Virtual Cricket /501 Double Out de Equipas tem 4 jornadas. 8. Cada jornada começa as 00.00 de Segunda-Feira e termina as 23.59 de Domingo. 9. Critérios de Desempate; <ul style="list-style-type: none"> • Maior número de Pontos • Maior número de Jogos ganhos • Maior número de Encontros/ Jornadas ganhos • Confronto Direto • Realiza-se jogo online à melhor de 7 <p><u>Fase Final:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 10. Nacional de Equipas a 6 de Dezembro (Domingo)
Inscrições	<p>Inscrições encerram no dia: 03-05-15</p>
Informação ao Jogador	<ol style="list-style-type: none"> 11. O jogador (s), depois de registado, terá que efectuar os jogos no departamento de ligas/Campeonato Nacional Virtual Cricket / 501 Double Out de Equipas 12. Nas Finais Nacionais o jogador que entra tem que ter o MPR igual ou inferior ao que é substituído. 22. O jogador para participar na Fase de Apuramento tem que ter no mínimo 100 partidas no Cricket MPR ou em campeonatos de Cricket. 13. O Jogador que não tiver MPR não pode participar na fase de apuramento.



Prémios	<u>Nível A</u>	
	Campeão	600 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	400 pontos + Troféu
	3º Classificado	275 pontos + Troféu
	4º Classificado	200 pontos
	<u>Nível B</u>	
	Campeão	400 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	275 pontos + Troféu
	3º Classificado	200 pontos + Troféu
	4º Classificado	150 pontos
	5º e 6º Classificado	100 pontos
	7º e 8º Classificado	75 pontos
	<u>Nível C</u>	
	Campeão	350 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	250 pontos + Troféu
	3º Classificado	175 pontos + Troféu
	4º Classificado	125 pontos
	5º e 6º Classificado	100 pontos
	7º e 8º Classificado	75 pontos
	9º a 12º Classificado	50 pontos
	13º a 16º Classificado	40 pontos
	<u>Nível D</u>	
	Campeão	300 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	200 pontos + Troféu
	3º Classificado	150 pontos + Troféu
	4º Classificado	100 pontos
	5º e 6º Classificado	80 pontos
	7º e 8º Classificado	65 pontos
9º a 12º Classificado	40 pontos	
13º a 16º Classificado	30 pontos	

Os casos omissos neste regulamento geral são resolvidos por deliberação conjunta da Organização.